УТВЕРЖДЕНО
Правлением Федерации роллер спорта России
Протокол №__ от _____
вице-президентС.А. Зюльков
_____ 2016 г.

Правила спортивных соревнований по роллер спорту

1. Общие положения 3
2. Виды и характер соревнований 3
3. Организация соревнований 4
3.1. Положение о соревнованиях (регламент) 4
3.2. Мандатная комиссия 4
4. Участники соревнований 4
4.1. Спортсмены 5
4.2. Представитель команды 6
5. Экипировка спортсменов 7
6. Судейская коллегия 8
7. Правила проведения соревнований 13
7.1. Дистанции и виды гонок 13
7.2. Виды гонок 14
8. Правила судейства соревнований 29
9. Ошибки и наказание 34
10. Иски и протесты 36
11. Определение победителей 36
12. Место проведения соревнований 38
12.1. Гоночная трасса и ее оборудование 38
12.2. Трек 41
12.3. Роад 43

1. Общие положения

1.1.1. Настоящие Правила определяют основные принципы организации и проведения спортивных соревнований по роллер спорту в дисциплине спидскейтинг, проводимых на всей территории России.

1.1.2. Настоящие Правила разработаны в соответствии с Правилами соревнований Международной федерации роллер спорта и являются обязательными для всех организаций, проводящих соревнования по роллер спорту в дисциплине спидскейтинг на всей территории России.

1.1.3. Федерация роллер спорта России (далее - ФРСР) может в установленном порядке вносить изменения и дополнения к настоящим Правилам.

1.1.4. Соревнования по роллер спорту проводятся с целью:

- развития и популяризации роллер спорта в России;
- определения лучших спортсменов, команд, клубов, административно-территориальных единиц, культивирующих роллер спорт и формирования сборных команд;
- повышения уровня квалификации спортсменов, тренеров и судей
- выполнения нормативов Единой спортивной классификации России и установления рекордов по роллер спорту;
- обмена знаниями и опытом между всеми участниками соревнований и функционерами.

2. Виды и характер соревнований

2.1.1. Соревнования по роликовому спорту делятся по длительности их проведения:

- однодневные;
- многодневные.

2.1.2. В соответствии с гендерной дифференциацией спортсменов соревнования делятся на:

- соревнования среди мужчин;
- соревнования среди женщин;
- соревнования общей (открытой) категории без отдельного зачета по гендерной дифференциации.

2.1.3. Соревнования по роллер спорту в дисциплине спидскейтинг делятся по виду программы относительно типа трассы, на которой они проходят:

- соревнования на треке;
- соревнования на роаде;
- марафон.

2.1.4. На соревнованиях применяются такие виды зачета:

- личный - результаты засчитываются индивидуально каждому спортсмену;
- командный - результаты засчитываются только командам;
- лично-командный - результаты засчитываются одновременно - отдельно спортсменам, отдельно командам, в составе которых они соревнуются;
- суммарный - результаты засчитываются в виде суммы очков спортсменам и командам, в составе которых они соревнуются, за участие в розыгрыше Кубка, состоящего из нескольких этапов, которые проводятся в разное время, в разном месте, но с одного вида программы и включают одинаковые виды гонок.

3. Организация соревнований

3.1. Положение о соревнованиях (регламент)

3.1.1. Официальным документом, дающим основание для организации и проведения соревнований по роллер спорту, является Положение о соревнованиях (регламент) (далее - Положение), которое состоит в четком соответствии с настоящими Правилами и утверждается в установленном законодательством порядке.

3.2. Мандатная комиссия

3.2.1. В состав мандатной комиссии входят:

- председатель - главный судья;
- главный секретарь;
- врач.

3.2.2. Задача мандатной комиссии: проверка соответствия заявки на участие в соревнованиях требованиям, содержащимся в Положении; проверка соответствия сведений, содержащихся в заявке, документам спортсменов; принятие решения о допуске спортсменов к соревнованиям.

3.2.3. В мандатную комиссию представителем команды подаются документы:

- именная командная заявка (приложение 1);
- копия паспорта или свидетельства о рождении;
- копия свидетельства о присвоении спортивного звания / разряда;
- медицинский страховой полис спортсмена.

3.2.4. Организаторы могут дополнять Положения требованиями о допуске спортсменов к соревнованиям.

4. Участники соревнований

4.1. Спортсмены

4.1.1. Возрастные категории в дисциплине скоростной бег на роликовых коньках:

- дети D (мальчики и девочки) - 6-7 лет;
- дети C (мальчики и девочки) - 8-9 лет;
- дети B (юноши и девушки) - 10-11 лет;
- дети A (юноши и девушки) - 12-13 лет;
- юноши и девушки - 14-15 лет;
- юниоры B (юниоры и юниорки) - 16-17 лет;
- юниоры A (юниоры и юниорки) - 18-19 лет;
- взрослые (мужчины и женщины) - 20 лет и старше (пока не начнут соревноваться в категории Ветераны);
- ветераны (мужчины и женщины) - 30 лет и старше.

4.1.2. Возраст спортсменов определяется по году рождения с 01 января по 31 декабря в год проведения соревнований. Спортсменам в возрасте до 18 лет разрешается участвовать в соревнованиях при наличии письменного согласия родителей / опекунов.

4.1.3. Спортсмены каждой возрастной категории соревнуются только между собой. В отдельных случаях по решению главного судьи, на основании письменного заявления от спортивной организации, к которой относится спортсмен (или тренера), разрешается участие спортсменов одной возрастной категории в соревнованиях старшей возрастной категории, но не выше чем на одну ступень.

4.1.4. Спортсмен, принявший участие в старшей возрастной категории, не может участвовать в своей возрастной категории в любом другом соревновании.

4.1.5. Принимая участие в соревнованиях, спортсмен обязан:

- безоговорочно выполнять требования мер безопасности, Правил и Положения, подчиняться распорядку дня и режима, установленных на соревнованиях;
- своевременно появляться на старт по вызову судьи на старте;
- по требованию судей называть свою фамилию, стартовый номер и организацию, которую он представляет;
- беспрекословно выполнять указания представителей судейской коллегии;
- быть корректным в отношениях со спортсменами, судьями и обслуживающим персоналом;
- обращаться к судьям за разъяснениями только через представителя команды;

- в случае вынужденного выбывания из числа участников соревнований сообщить об этом судейскую коллегию через представителя команды;
- соблюдать положения Всемирного антидопингового кодекса и требований Международной федерации роликового спорта, которые запрещают употребление медицинских препаратов до или вовремя соревнований, которые искусственно повышают физическое и психическое состояние участника и тем самым увеличивают его спортивные результаты.

4.1.6. Спортсмен не может выполнять на этих же соревнованиях функции и обязанности члена судейской коллегии.

4.2. Представитель команды

4.2.1. Каждая команда, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя, который является руководителем команды и отвечает за дисциплину и организованность. При отсутствии представителя команды его обязанности выполняет тренер команды.

4.2.2. Представитель команды обязан:

- знать и выполнять настоящие Правила, Положение и программу соревнований;
- своевременно подавать заявки на участие команды в соревнованиях в мандатную комиссию;
- обеспечить своевременное прибытие команды к месту проведения соревнований;
- присутствовать на месте проведения соревнований до их завершения;
- обеспечить соблюдение всеми членами команды настоящих Правил, Положения и программы соревнования, требований дисциплины, режима спортивной деятельности и отдыха;
- регулярно информировать спортсменов и тренеров команды об изменениях в программе соревнований и всех распоряжение судейской коллегии;
- обеспечить своевременное прибытие команды на торжественные мероприятия – церемонии открытия и закрытия соревнований, награждения победителей;
- не вмешиваться в работу судейской коллегии;
- отпускать спортсменов за пределы расположения или места проведения соревнований только с разрешения главного судьи соревнований.

4.2.3. Представитель команды имеет право:

- присутствовать на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями команд (с правом совещательного голоса);
- подавать заявления и протесты главному судье соревнований и предоставлять по этому поводу в судейской коллегии свои объяснения и толкования существующих проблем и несогласованностей.

4.2.4. Представители команд или тренеры не могут входить на этом самом соревновании в состав судейской коллегии. Если они в силу определенных обстоятельств вынуждены выполнять обязанности судьи, то не имеют права участвовать в принятии решений по заявлениям и протестам.

5. Экипировка спортсменов

5.1.1. Костюм для гонок у спортсменов одной команды должен быть одной модели, с длинными или короткими рукавами. Костюм с национальной символикой имеют право надевать только члены национальной сборной команды России. Во время награждения спортсмены должны надевать роликовые коньки и костюмы для гонок. На пьедестал нужно подниматься без головного убора и солнцезащитных очков.
5.1.2. Шлем является обязательным защитным снаряжением спортсмена. Жесткий шлем должен иметь правильную форму без выступов, быть сертифицированным в соответствии с международными стандартами. Во время индивидуальной гонки на время допускается использование жесткого шлема профилированной формы с профилированными концами. Шлем должен быть хорошо закрепленным на голове спортсмена в соответствии с инструкциями по технике безопасности производителя. Каждый спортсмен несет личную ответственность за то, чтобы его экипировка отвечала самым высоким критериям безопасности. Спортсмен, который снимает свой шлем до конца гонки, дисквалифицируется.
5.1.3. Роликовые коньки должны иметь не более шести колес, закрепленных в линию, или с двумя парами колес, которые крепятся параллельно друг другу. Их длина не должна превышать 50 сантиметров. Рамы должны быть прочно прикреплены к ботинку, а их оси не должны выступать из-под колес. Роликовые коньки с тормозами на соревнованиях запрещены. Максимальный диаметр колеса не должен превышать:

- взрослые и юниоры А - 110 миллиметров;
- юниоры В, юноши (девушки) и дети - 100 миллиметров;
- на марафонах – 125 миллиметров.

5.1.4. Защитное снаряжение для безопасности спортсмена используется на колени, локти и кисти рук. Наличие защитного снаряжения является

обязательным для возрастных категорий дети и юноши (девушки), а для других возрастных категорий желательно.
5.1.5. Номера для гонок используются для идентификации спортсменов на соревнованиях. Получают их при прохождении регистрации в количестве трех штук. Номера крепятся на костюм для гонок с внешней стороны обоих бедер и на спину. Если предоставляется четвертый номер, его размещают на шлеме. Номера должны быть выразительными.
5.1.6. Другая экипировка спортсмена допускается в виде пульсометра и соответствующих часов. Запрещено использовать радио и наушники, а также кататься с гипсом, синтетическим гипсом или любым твердым предметом.

6. Судейская коллегия

6.1.1. Для обеспечения целостности и определения победителей соревнований формируется судейская коллегия из числа лиц, имеющих судейские категории по роллер спорту. В зависимости от ранга соревнований судейская коллегия должна отвечать следующим требованиям:

- соревнования III-IV рангов: главный судья - не ниже первой категории, а заместители главного судьи и главный секретарь - не ниже второй категории;
- соревнования V-VI рангов: главный судья - не ниже второй категории.

6.1.2. Количественный состав судейской коллегии определяется в зависимости от ранга и программы соревнований и утверждается организатором за 14 дней до их проведения. Главная судейская коллегия (далее - ГСК) состоит из трех наиболее подготовленных судей, которую возглавляет главный судья соревнований. В состав судейской коллегии входят:

- главный судья;
- заместитель главного судьи;
- главный секретарь;
- судья-стартер;
- помощник судьи-стартера;
- судьи на трассе гонок;
- бригада судей-хронометристов;
- судьи на финише;
- судья-счетчик кругов;
- судья-информатор;
- врач.

6.1.3. Максимальное количество членов судейской коллегии в зависимости от программы соревнований и продолжительности их проведения не должен превышать:

- соревнования на треке - 15;
- соревнования на роаде - 20;
- марафон – 25.

6.1.4. Все судьи должны быть одеты в одинаковую форму и иметь карточку регистрации (бейдж).
6.1.5. Главный судья отвечает за технические аспекты, проведение и судейство соревнования, и в зависимости от ранга соревнований, должен иметь необходимое число заместителей, которые ему подчиняются и выполняют его поручения. Обязанности главного судьи:

- заблаговременно прибыть к месту проведения соревнований и проверить качество подготовки материально-технического обеспечения соревнований, разметку трассы гонок, а также все судейские удостоверения и убедиться, что все судьи соответствуют требованиям данных соревнований;
- до начала соревнований провести судейскую совещание, распределить обязанности между судьями, акцентировать их внимание на основные вопросы правил судейства соревнований, согласовать план-график течения соревнований и провести жеребьевку;
- управлять работой судей, контролировать и принимать решения в случае несоответствий, отстранять или замещать тех судей, которые, по его мнению, не выполняют должным образом свои обязанности;
- решать любые технические проблемы, которые могут возникнуть во время соревнований;
- довести до сведения представителей команд, спортсменов программу соревнований, план-график течения гонок, напомнить всем участникам основные требования мер безопасности;
- принимать решение о повторении любого забега, который, по его мнению, был проведен не в соответствии;
- контролировать своевременное обнародование текущих результатов соревнований, доведения необходимой информации до зрителей и участников соревнований;
- обеспечивать, чтобы все спортсмены и представители команд выполняли Положения и Правила;
- применять меры дисциплинарного воздействия по отношению к спортсменам и представителей команд, предусмотренных настоящими Правилами, когда их поведение этого требует;
- в случае дисквалификации спортсмена, следить за своевременностью объявления об этом судьей-информатором и своевременностью ухода с трассы гонок дисквалифицированного спортсмена;

- немедленно дисквалифицировать тех спортсменов, которые не выполняют предупреждения судей и допускают ошибки повторно;
- принимать решения по искам и протестам, поданных представителями команд, подписывать протоколы соревнований, составленные секретарем, и дипломы участникам соревнований;
- предоставлять протоколы соревнований и письменные отчеты об их проведении организатору соревнований и ФРСР.

6.1.6. Заместитель главного судьи назначается главным судьей для контроля за отдельными участками соревнований и за работой обслуживающего персонала соревнований. В зависимости от ранга соревнований и численности участников определяется количество заместителей. При отсутствии главного судьи соревнований назначенный им заместитель пользуется всеми правами главного судьи и выполняет все его обязанности.
6.1.7. Главный секретарь подчиняется непосредственно главному судье соревнований. Для проведения технической работы, в зависимости от ранга соревнований, главный судья должен иметь необходимое число секретарей, которые действуют под его руководством и по его указаниям. Обязанности главного секретаря:

- обрабатывать именные заявки, проверенные мандатной комиссией;
- организовать процедуру жеребьевки, и готовить стартовые протоколы;
- обеспечить судей планом-графиком течения соревнований, рабочими бланками протоколов;
- вместе с главным судьей формировать забеги квалификационных раундов;
- организовать доступ текущих результатов соревнований к участникам и зрителям;
- отвечать за подсчет результатов и определения мест спортсменов в личном и командном зачете, правильность подготовки протоколов и достоверность результатов в них;
- готовить материалы и обеспечить сверку всех протоколов соревнований для итогового отчета судейской коллегии;
- подготовить информацию и наградной материал для церемонии награждения победителей и призеров соревнований;
- контролировать правильность составления актов фиксации рекордных достижений;
- выдавать справки о выполнении разрядных нормативов;
- вести учет работы судей;
- в ходе соревнований, по согласованию с главным судьей, предоставлять материалы для средств массовой информации;

- не позднее суток после окончания соревнований передать главному судье все проработаны материалы соревнований (оригиналы протоколов личной и командной первенств, отчет судейской коллегии, заявки, судейские записки, рабочие материалы и т.д.).

6.1.8. Судья-стартер отвечает за все происходящее на старте. Только судья-стартер имеет право определить правильность старта и решать все вопросы, которые возникли на старте. Его решение окончательное. Обязанности судьи-стартера:

- проверять, чтобы роликовые коньки всех спортсменов находились за линией старта;
- после согласия главного судьи, дать сигнал старта;
- сигнализировать о фальстарте и вызвать спортсменов назад к линии старта.

6.1.9. Помощник судьи-стартера сотрудничает и подчиняется судье-стартеру. Обязанности помощника судьи-стартера:

- перед началом каждой гонки, должен собрать спортсменов и предоставить им последние инструкции. Проверить их экипировку, наличие шлема и правильность крепления стартовых номеров;
- объявить спортсменам, когда они должны быть на старте гонки, в которой они участвуют, и убедиться, чтобы никто не имел доступа к гоночной трассе, без разрешения главного судьи;
- пригласить спортсменов на старт и объявить расположения их на линии старта;
- по распоряжению главного судьи, дать разрешение спортсменам выйти на гоночную трассу.

6.1.10. Судьи на гоночной трассе делятся в соответствии со своим расположения вдоль трассы трека или роада: судьи на прямых отрезках трассы, на поворотах, эстафетные судьи. Обязанности судей на трассе:

- контролировать ход гонки в той части трассы, за которую несут ответственность;
- немедленно сообщать главного судью о нарушениях, которые случаются во время гонки, и дублировать информацию о предупреждении спортсмену(ам), которые допустили ошибки (подпункт 1, пункта 6 раздела IX этих Правил) после объявления судьей-информатором;
- вести записи относительно спортсменов, отставших на круг, снятых с гонки и тех, кто сошел с дистанции, и сообщать об этом главного судью.

6.1.11. Судьи на финише определяют порядок пересечения спортсменами финишной линии. При гонке на длинные дистанции с общего старта количество судей определяется в соответствии с требованиями их проведения. Главный судья определяет особые задачи каждому судье.

6.1.12. Судьи-хронометристы определяют результат спортсменов на финише. Судейская бригада хронометража состоит из: один главный судья-хронометрист, три судьи-хронометриста и один заместитель судьи-хронометриста. Обязанности судьи-хронометриста:

- каждый судья-хронометрист использует только один секундомер;
- судьи-хронометристы находятся на линии финиша и запускают свои секундомеры, как только прозвучит сигнал старта, поданного стартером;
- после завершения гонки, главный судья-хронометрист снимает показатели секундомеров. Когда несколько судей-хронометристов с какой-либо причине не зафиксировали время, то главный судья-хронометрист записывает время, которое зафиксировал заместитель судьи-хронометриста;
- под руководством главного судьи-хронометриста, результат каждого спортсмена определяется и фиксируется в протоколе судьи-хронометриста:
- когда два секундомера показывают одинаковое время, а третий секундомер показывает другое время, то результатом будет время, зафиксирован двумя секундомерами;
- когда три секундомера показывают разное время, то результатом будет среднее время трех секундомеров;
- когда время одного секундомера отличается на 0,5 секунд по отношению к другим двум, то его показатель не учитывается, а результатом будет среднее время двух секундомеров;
- когда только два секундомера зафиксировали время, то результатом будет худшее время.

6.1.13. Судья-счетчик кругов подчиняется судье на финише и работает под его руководством. Обязанности судьи-счетчика кругов:

- фиксировать число пройденных кругов спортсменами;
- сигнализировать количество кругов, которые еще осталось пройти, используя счетный прибор;
- изменять показатель счетного прибора для лидера, когда тот находится в 100 метров до финиша;
- сигнализировать звонком последний круг гонки для лидера и о следующем розыгрыше баллов в гонке на очки или следующем выбывании в гонке на выбывание.

6.1.14. Судья-информатор (диктор) подчиняется главному судье и судье на финише, и объявляет информацию только с их разрешения. Объявления судьи-информатора не должно мешать работе судейской коллегии. Обязанности судьи-информатора:

- сообщать зрителям, всем участникам соревнований программу, план-график течения соревнований, условия проведения гонок;
- озвучивать предварительное приглашение спортсменов на старт;
- объявлять промежуточные и конечные результаты;
- знакомить зрителей со спортивной характеристикой спортсменов и их тренеров, с рекордами, особенностями техники и тактики ведения гонок;
- озвучивать объявления и комментарии главного судьи;
- представлять победителей и призеров соревнований во время церемонии награждения, а также лиц, которые проводят награждения.

6.1.15. Врач обеспечивает медицинское обслуживание соревнований. Обязанности врача соревнований:

- участие в работе мандатной комиссии с целью проверки правильности оформления заявок на допуск спортсменов к соревнованиям;
- участие в совещании представителей, тренеров и судей перед началом соревнований;
- осуществление медицинского наблюдения за спортсменами во время соревнований;
- контроль за санитарно-гигиеническими условиями территории соревнований, проживания и питания спортсменов;
- предоставление спортсменам медицинской помощи в случае травмы или заболевания, и решение вопросов (с главным судьей) о возможности дальнейшего прохождения ими соревнований;
- в случае, если спортсмен не способен продолжать соревнования, готовить медицинское заключение о снятия его с соревнований;
- обеспечение своевременной отправки спортсменов в травмпункт;
- работа в составе комиссии по допинг - контролю.

7. Правила проведения соревнований

7.1. Дистанции и виды гонок

7.1.1. Официальными дистанциями гонок являются:

- на треке: 300, 500, 1000, 3000, 5000, 10000 и 15000 метров;
- на роаде 100, 300, 500 (один круг), 1000, 3000, 5000, 10000 и 20000 метров;
- марафон: 42195 метра.

7.1.2. Допускается проведение гонок с другими дистанциями по решению главного судьи.
7.1.3. Различают следующие дисциплины.

Наименование дисциплины	Тип гонки	Тип дистанции
Трек 300м	Индивидуальная гонка на время	Трек
Трек 500м	Спринт-турнир	Трек
Трек 1000м	Спринт-турнир	Трек
Трек – гонка на очки 5000м	Масс-старт	Трек
Трек – гонка с выбыванием 10000м	Масс-старт	Трек
Трек – гонка с выбыванием на очки 10000м	Масс-старт	Трек
Трек – гонка с выбыванием 15000м	Масс-старт	Трек
Трек-эстафета 3000 м	Масс-старт	Трек
Спринт 100 м	Спринт-турнир	Роад
Спринт 300 м	Индивидуальная гонка на время	Роад
Спринт 1 круг	Спринт-турнир	Роад
Спринт 500 м	Спринт-турнир	Роад
Спринт 1000 м	Спринт-турнир	Роад
Гонка на очки	Масс-старт	Роад
Гонка с выбыванием	Масс-старт	Роад
Эстафета 5000 м	Масс-старт	Роад
Гонка - марафон	Масс-старт	Роад

7.2. Виды гонок

7.2.1. Индивидуальная гонка на время 300м проводится на треке («Трек 300м») или роаде («Спринт 300м»), по системе тайм-триал, когда отсчет времени начинается по движению спортсмена, а не с момента выстрела стартового пистолета. Финишное время фиксируется с помощью автоматического хронометража и определяет рейтинг спортсмена в турнирной таблице. Если количество спортсменов более двенадцати человек, то главный судья принимает решение о проведении финального раунда и определяет количество участников. В финале участвуют спортсмены, показавшие лучшее время.
7.2.2. Забеги в дисциплине «Спринт 100м» проводятся на прямом участке длиной 100м. В забегах участвует по 2-3 человека. Квалификационная сетка строится с учетом ширины дороги, для 2 или 3 человек в забегах. В ходе первого тура квалифицируются только спортсмены, показавшие лучшее время. В следующие туры, для формирования забегов по 2-3 человека, отбираются победители забегов и участники, показавшие лучшее время, но не выигравшие забеги.

<table>
<tr><td></td><td colspan="2">¼ финала</td><td colspan="2">½ финала</td></tr>
<tr><td>участников</td><td>забеги</td><td>отобралось</td><td>забеги</td><td>отобралось</td></tr>
<tr><td>9</td><td>-</td><td>-</td><td rowspan="7">3 х 3</td><td rowspan="7">3 победителя</td></tr>
<tr><td>10-12</td><td>4 х 2-3</td><td rowspan="6">9 с лучшим временем</td></tr>
<tr><td>13-15</td><td>5 х 2-3</td></tr>
<tr><td>16-18</td><td>6 х 2-3</td></tr>
<tr><td>19-21</td><td>7 х 2-3</td></tr>
<tr><td>22-24</td><td>8 х 2-3</td></tr>
<tr><td>25-27</td><td>9 х 2-3</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td colspan="2">1/8 финала</td><td colspan="2">¼ финала</td><td colspan="2">½ финала</td></tr>
<tr><td>участников</td><td>забеги</td><td>отобралось</td><td>забеги</td><td>отобралось</td><td>забеги</td><td>отобралось</td></tr>
<tr><td>28-30</td><td>10 х 2-3</td><td>15 с лучшим временем</td><td>5 х 3</td><td>5 победителей
4 по времени</td><td rowspan="9">3 х 3</td><td rowspan="9">3 победителя</td></tr>
<tr><td>31-33</td><td>11 х 2-3</td><td rowspan="3">18 с лучшим временем</td><td rowspan="3">6 х 3</td><td rowspan="3">6 победителей
3 по времени</td></tr>
<tr><td>34-36</td><td>12 х 2-3</td></tr>
<tr><td>37-39</td><td>13 х 2-3</td></tr>
<tr><td>40-42</td><td>14 х 2-3</td><td rowspan="3">21 с лучшим временем</td><td rowspan="3">7 х 3</td><td rowspan="3">7 победителей
2 по времени</td></tr>
<tr><td>43-45</td><td>15 х 2-3</td></tr>
<tr><td>45-48</td><td>16 х 2-3</td></tr>
<tr><td>49-51</td><td>17 х 2-3</td><td rowspan="3">24 с лучшим временем</td><td rowspan="3">8 х 3</td><td rowspan="3">8 победителей
1 по времени</td></tr>
<tr><td>52-54</td><td>18 х 2-3</td></tr>
<tr><td>55-57</td><td>19 х 2-3</td></tr>
</table>

7.2.3. Дисциплины «Спринт 500 метров», «Спринт 1 круг» и «Трек 500м» проводятся с определенным количеством раундов, чтобы попасть в финал. Главный судья устанавливает количество раундов и систему квалификации в соответствии с количеством спортсменов и ширины гоночной трассы. Забеги первого квалификационного раунда формируются согласно результатам индивидуальной гонки на время (300 метров) по системе в виде серпантина. С каждого забега квалификационного раунда в следующий раунд отбираются только победитель и второй спортсмен. Забеги следующих раундов формируются согласно результатам предварительного раунда, с использованием системы в виде серпантина: сначала победители с первого по последний забеги, а затем спортсмены, пришедшие вторыми с первого по последний забеги. В финале соревнуются только четыре спортсмена.

1) Состав раундов и квалификация на дистанции 500 метров (один круг):

<table>
<tr><td>Раунд</td><td colspan="2">1/16 финала</td><td colspan="2">1/8 финала</td><td colspan="2">1/4 финала</td><td colspan="2">1/2 финала</td></tr>
<tr><td>Коли-чество спорт-сменов</td><td>Коли-чество забегов и спортсме-нов в них</td><td>Отбор в 1/8 фина-ла</td><td>Коли-чество забегов и спортсме-нов в них</td><td>Отбор в 1/4 фина-ла</td><td>Коли-чество забегов и спортсме-нов в них</td><td>Отбор в 1/2 фина-ла</td><td>Коли-чество забегов и спортсме-нов в них</td><td>Отбор в финал</td></tr>
<tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2 x 4</td><td rowspan="15">4</td></tr>
<tr><td>9-10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2 x 4-5</td></tr>
<tr><td>11-12</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>2 x 5-6</td></tr>
<tr><td>13-16</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>4 x 3-4</td><td rowspan="12">8</td><td rowspan="12">2 x 4</td></tr>
<tr><td>17-20</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>4 x 4-5</td></tr>
<tr><td>21-24</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>4 x 5-6</td></tr>
<tr><td>25-32</td><td></td><td></td><td>8 x 3-4</td><td rowspan="9">16</td><td rowspan="9">4 x 4</td></tr>
<tr><td>33-40</td><td></td><td></td><td>8 x 4-5</td></tr>
<tr><td>41-48</td><td></td><td></td><td>8 x 5-6</td></tr>
<tr><td>49-64</td><td>16 x 3-4</td><td>32</td><td>8 x 4</td></tr>
<tr><td>65-80</td><td>16 x 4-5</td><td>32</td><td>8 x 4</td></tr>
<tr><td>81-96</td><td>16 x 5-6</td><td>32</td><td>8 x 4</td></tr>
<tr><td>96-100</td><td>20 x 4-5</td><td>40</td><td>8 x 5</td></tr>
<tr><td>100-120</td><td>20 x 5-6</td><td>40</td><td>8 x 5</td></tr>
<tr><td>120-144</td><td>20 x 5-6</td><td>48</td><td>8 x 6</td></tr>
<tr><td colspan="3">Происходит предварительный забег</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
</table>

2) Формирование забегов следующих раундов и стартовая позиция спортсменов на дистанции 500 метров:

Рейтинг линии старта	Забег 1	Забег 2	Забег 3	Забег 4
Вызывается первым	ПЗ №1	ПЗ №2	ПЗ №3	ПЗ №4
Вызывается вторым	ПЗ №8	ПЗ №7	ПЗ №6	ПЗ №5
Вызывается третьим	ВЗ №1	ВЗ №2	ВЗ №3	ВЗ №4
Вызывается четвертым	ВЗ №8	ВЗ №7	ВЗ №6	ВЗ №5

Условные обозначения в таблице:

- ПЗ - победитель забега квалификационного раунда;
- ВЗ - второй в забеге квалификационного раунда;
- номер и арабская цифра после сокращенного наименования квалификации спортсмена обозначают номер забега предварительного квалификационного раунда.

7.2.4. Дисциплины «Спринт 1000» метров и «Трек 1000м» проводятся только в три раунда: 1/4 финала, 1/2 финала и финал. Главный судья устанавливает систему квалификации в соответствии с количеством спортсменов и ширины гоночной трассы. Забеги 1/4 финала формируются согласно результатам индивидуальной гонки на время (200 или 300 метров) по системе в виде серпантина. Только победитель в каждом забеге квалификационного раунда сразу отбирается в следующий раунд. Остальное количество спортсменов квалифицируются в общем рейтинге в соответствии с их лучшим временем в раунде. Забеги следующего раунда формируются согласно результатам предварительного раунда, с использованием системы в виде серпантина: сначала победители с первого по последний забеги, а затем спортсмены, показавшие лучший квалификационный время, согласно их рейтингу в предыдущем раунде. В финале соревнуется только восемь спортсменов.
1) Состав раундов и квалификация на дистанции 1000 метров:

Раунд			1/4 финала			1/2 финала		
Количество спортсменов	Количество забегов и спортсменов в них	Квалификация победителей из каждого забега	Квалификация спортсменов по времени	Отбор в 1/2 финала	Количество забегов и спортсменов в них	Квалификация победителей из каждого забега	Квалификация спортсменов по времени	Отбор в финал
8								8
9 - 16					2 x 4-8	2 x 1	6	
17 - 24					2 x 5-8	3 x 1	5	
25 - 32	4 x 6-8	4 x 1	12	16	2 x 8	2 x 1	6	
33 - 40	5 x 6-8	5 x 1	11	16	2 x 8	2 x 1	6	
41 - 48	6 x 6-8	6 x 1	10	16	2 x 8	2 x 1	6	
49 - 56	7 x 7-8	7 x 1	9	16	2 x 8	2 x 1	6	
57 - 64	8 x 7-8	8 x 1	8	16	2 x 8	2 x 1	6	
65 - 72	9 x 7-8	9 x 1	15	24	3 x 8	3 x 1	5	
73 - 80	10 x 7-8	10 x 1	14	24	3 x 8	3 x 1	5	
81 - 88	11 x 7-8	11 x 1	13	24	3 x 8	3 x 1	5	
89 - 96	12 x 7-8	12 x 1	12	24	3 x 8	3 x 1	5	
97 - 104	13 x 7-8	13 x 1	11	24	3 x 8	3 x 1	5	
105 - 112	14 x 7-8	14 x 1	10	24	3 x 8	3 x 1	5	

2) Формирование забегов следующих раундов и стартовая позиция спортсменов на дистанции 1000 метров:

Рейтинг линии старта	Забег 1	Забег 2	Забег 3
Вызывается первым	ВП 1	ВП 2	ВП 3
Вызывается вторым	ВП 6	ВП 5	ВП 4
Вызывается третьим	ВП 7	ВП 8	КВ 1
Вызывается четвертым	КВ 4	КВ 3	КВ 2
Вызывается пятым	КВ 5	КВ 6	и т.д.

Условные обозначения в таблице:

- ВП - время победителя забега квалификационного раунда;
- арабская цифра после ВП обозначает место в общем рейтинге соответственно к лучшему времени победителей в забегах предварительного квалификационного раунда;
- КВ - квалификационный время спортсмена в квалификационном раунде;
- арабская цифра после КВ обозначает место в общем рейтинге в соответствии с квалификационным временем спортсменов в забегах предварительного квалификационного раунда, не ставшими победителями в них.

7.2.5. Забеги в дисциплинах «Трек – гонка с выбыванием 10000м», «Трек – гонка с выбыванием 15000м» и «Гонка с выбыванием» (дистанция может быть 3000м, 5000м, 10000м, 20000м) проводится путем выбывания одного или нескольких спортсменов на одной или нескольких фиксированных точках трассы. Главный судья объявляет правила выбывания перед началом соревнований:

- за один круг до выбывания подается сигнал, свидетельствующий о выбывании (спринт);
- последний спортсмен, выбывающий, определяется по моменту пересечения финишной линии последней частью его второго роликового конька;
- если спортсмен покидает гоночную трассу из-за падения или усталости такой сход с трассы будет считаться очередным выбыванием;
- в случае массового падения, с одновременным выбыванием группы спортсменов, выбывание прекращается в течение нескольких кругов. Судья-информатор объявляет, с какого круга выбывание будет возобновлено;
- если во время гонки на выбывание спортсмен нарушает настоящие Правила, главный судья может отстранить его и заменить на спортсмена, который пересек линию финишную последним на данном круге гонки;
- судья-информатор объявляет номер и имя выбывающего спортсмена;
- на противоположной линии от линии финиша, судья показывает номер выбывшего спортсмена на доске (ручной или электронной);
- если спортсмен не покидает гоночную трассу после третьего объявления, он будет дисквалифицирован от участия в этой гонке.

Особенности проведения гонки с выбыванием:

Финал планируется таким образом, чтобы после последнего выбывания за три круга до финиша, осталось не менее пяти спортсменов для определения

победителя и призеров. По решению главного судьи, в финал могут проходить от тридцати шести до сорока шести спортсменов.

Когда в финале участвуют тридцать шесть спортсменов, то планируют:

- на линии старта три группы по двенадцать спортсменов (0,5 метров для спортсмена на треке шириной 6 метров)
- десять кругов без выбывания (2 километра);
- тридцать одно выбывание, чтобы осталось пять спортсменов на финал.

Когда в финале участвуют от тридцати шести до сорока семи спортсменов, то планируют больше выбываний за счет двойного выбывания.

Может быть запланировано от одного до десяти двойных выбываний.

Если участие в гонке принимает более сорока семи спортсменов, то планируются квалификационные забеги на той же дистанции. Забеги формируются на основе жеребьевки. В финале участвуют тридцать шесть спортсменов без всякого двойного выбывания.

Квалификация для гонки на выбывание:

Количество спортсменов	Количество забегов и спортсменов в них	Количество выбываний	Отбор в финал из каждого забега	Финал
47 - 96	2 x 23 – 48	5 – 30	18	36
97 - 129	3 x 32 – 43	20 – 31	12	
130 - 160	4 x 32 – 40	23 – 31	9	

Система выбывания спортсменов:

Круги	Выбывания	Количество спортсменов	Двойное выбывание	Количество спортсменов	Круги	Выбывания	Количество спортсменов
75	10 свободных кругов				37	В14	23
74					36		
73					35	В15	22
72					34		
71					33	В16	21
70					32		
69					31	В17	20
68					30		
67					29	В18	19
66					28		
65					27	В19	18
64	Звонок				26		

63	В1	36	ДВ1	37	25	В20	17
62					24		
61	В2	35	ДВ2	38	23	В21	16
60					22		
59	В3	34	ДВ3	39	21	В22	15
58					20		
57	В4	33	ДВ4	40	19	В23	14
56					18		
55	В5	32	ДВ5	41	17	В24	13
54					16		
53	В6	31	ДВ6	42	15	В25	12
52					14		
51	В7	30	ДВ7	43	13	В26	11
50					12		
49	В8	29	ДВ8	44	11	В27	10
48					10		
47	В9	28	ДВ9	45	9	В28	9
46					8		
45	В10	27	ДВ10	46	7	В29	8
44					6		
43	В11	26			5	В30	7
42					4		
41	В12	25			3	В31 Последнее	6
40					2		
39	В13	24			1	Звонок	5
38							

Условные обозначения в таблице:

- В - выбывание;
- ДВ - двойное выбывание;
- арабская цифра после сокращенного наименования вида выбывания обозначает его порядковый номер.

Система выбывания спортсменов в квалификационных забегах:

Круги	Выбывания	Количество спортсменов			Круги	Выбывания	Количество спортсменов		
75	10 свободных кругов	2 забега с 18 спортсменами	3 забега с 13 спортсменами	4 забега с 9 спортсменами	37	В14	35	30	27
74					36				
73					35	В15	34	29	26
72					34				
71					33	В16	33	28	25
70					32				
69					31	В17	32	27	24
68					30				
67					29	В18	31	26	23
66					28				
65					27	В19	30	25	22
64	Звонок				26				
63	В1	48	43	40	25	В20	30	24	21
62					24				
61	В2	47	42	39	23	В21	29	23	20
60					22				
59	В3	46	41	38	21	В22	28	22	19
58					20				
57	В4	45	40	37	19	В23	27	21	18
56					18				
55	В5	44	39	36	17	В24	26	20	17
54					16				
53	В6	43	38	35	15	В25	25	19	16
52					14				
51	В7	42	37	34	13	В26	24	18	15
50					12				
49	В8	41	36	33	11	В27	23	17	14
48					10				
47	В9	40	35	32	9	В28	22	16	13
46					8				
45	В10	39	34	31	7	В29	21	15	12

44					6				
43	В11	38	33	30	5	В30	20	14	11
42					4				
41	В12	37	32	29	3	В31 Последнее	19	13	10
40					2				
39	В13	36	31	28	1	Звонок	18	12	9
38									

Условные обозначения в таблице:

- В - выбывание;
- арабская цифра после сокращенного наименования выбывания обозначает его порядковый номер.

7.2.6. В гонках дисциплин «Трек – гонка на очки 5000м» и «Гонка на очки» спортсменам присуждаются очки после прохождения каждой фиксированной точки на трассе. Спортсмен, набравший при подсчете большее количество очков, выигрывает гонку. Для спортсменов, не набравших очки, результат гонки определяется по финишному времени, фиксирующемуся путем хронометража. Возможные дистанции в этой дисциплине 3000м, 5000м, 10000м и 20000м. Главный судья объявляет правила перед началом соревнований:

- за один круг до розыгрыша очков подается сигнал, свидетельствующий о спринте;
- если, по мнению главного судьи, спортсмен совершил ошибку в любой период гонки, то главный судья может изменить порядок прибытия на финиш и начисления очков;
- если спортсмен не завершил гонку по какой-либо причине, то он теряет очки, которые ему начислены во время этой гонки;
- во время розыгрыша очков спортсмен, пересекший линию финиша первым, получает два очка, вторым - одно очко. На последнем розыгрыше первый получает три очка, второй - два очка, а третий - одно очко;
- при одинаковом количестве очков у двух или более спортсменов, побеждает тот, кто первым пересек линию финиша на последнем круге.

Особенности проведения гонки на очки:

Розыгрыш баллов происходит на каждом круге:

Длина круга 400 м (25 кругов)	Длина круга более 400 м
Первые 2 круга без начисления очков	Первый км без начисления очков

Следующие 22 круга розыгрыш: 2-1 очков Финишный круг розыгрыш: 3-2-1 очков	Следующие круги розыгрыш: 2-1 очков Финишный круг розыгрыш: 3-2-1 очков

В соответствии с решением главного судьи, в финале могут участвовать до пятидесяти спортсменов. Если есть более пятидесяти спортсменов, то планируются квалификационные забеги, проходящие на той же дистанции, и финал. Забеги формируются на основе жеребьевки. В финале участвуют от сорока до сорока двух спортсменов.

Квалификация для гонки на очки:

Количество спортсменов	Количество забегов и спортсменов в них	Отбор в финал в каждом забеге	Финал
50 - 80	2 x 25 – 40	20	40
81 - 120	3 x 27 – 40	14	42
121 - 160	4 x 30 – 40	10	40
161 - 200	5 x 32 – 40	8	40

7.2.7. Гонки в дисциплине «Трек – гонка с выбыванием на очки 10000м» проводится с выбывания одного или нескольких спортсменов на одной или более фиксированных точках дистанции, а также в этих фиксированных точках дистанции спортсменам начисляются очки. По окончании дистанции очки, набранные спортсменами, суммируются. Победа предоставляется спортсмену, который набрал наибольшее количество очков. Главный судья объявляет правила выбывания и получения очков перед началом соревнований:

- выбывание проводится как в гонках дисциплин «Трек – гонка с выбыванием 10000м», «Трек – гонка с выбыванием 15000м» и «Гонка с выбыванием»;
- очки начисляются как в гонках дисциплин «Трек – гонка на очки 5000м» и «Гонка на очки»;
- за один круг до розыгрыша очков подается сигнал, свидетельствующий о спринте. В следующем круге будет происходить выбывание;
- спортсмен, выбывший из гонки по любой причине, теряет очки, которые ему начислены до этого момента.

Особенности проведения гонки с выбыванием на очки:

Финал планируется так, чтобы после последнего выбывания, за три круга до финиша, осталось десять спортсменов. В соответствии с решением главного судьи, в финале могут принимать участие от тридцати до сорока спортсменов.

Когда в финале участвуют тридцать спортсменов, то планируют:

- семь свободных кругов без выбывания и начисления очков;
- двадцать выбываний, чтобы осталось десять спортсменов на финал;
- разыгрывают шестьдесят очков: на двадцати кругах - 2 - 1 очка и на финише - 3 - 2 - 1 очка. Если в финале соревнуются от тридцати одного до сорока спортсменов, то первые десять выбываний могут быть двойными выбываниями в зависимости от количества участников гонки.

Система выбывание и начисления баллов:

с	Выбывания и начисление очков	Количество спортсменов	Двойное выбывание	Количество спортсменов	Круги	Выбывания и начисление очков	Количество спортсменов	Двойное выбывание	Количество спортсменов
50	7 свободных кругов				24	О 2-1			
49					23	В10	21	ДВ10	40
48					22	О 2-1			
47					21	В11	20		
46					20	О 2-1			
45					19	В12	19		
44					18	О 2-1			
43					17	В13	18		
42	О 2-1				16	О 2-1			
41	В1	30	ДВ1	31	15	В14	17		
40	О 2-1				14	О 2-1			
39	В2	29	ДВ2	32	13	В15	16		
38	О 2-1				12	О 2-1			
37	В3	28	ДВ3	33	11	В16	15		
36	О 2-1				10	О 2-1			
35	В4	27	ДВ4	34	9	В17	14		
34	О 2-1				8	О 2-1			
33	В5	26	ДВ5	35	7	В18	13		
32	О 2-1				6	О 2-1			
31	В6	25	ДВ6	36	5	В19	12		
30	О 2-1				4	О 2-1			
29	В7	24	ДВ7	37	3	В20 Последнее	11		

28	О 2-1				2				
27	В8	23	ДВ8	38	1	Звонок	10		
26	О 2-1				Финиш	О 3-2-1			
25	В9	22	ДВ9	39					

Условные обозначения в таблице:

- В - выбывание;
- ДВ - двойное выбывание;
- арабская цифра после сокращенного наименования вида выбывания
- обозначает его порядковый номер;
- О 2-1 - розыгрыш 2-х и 1-го очков;
- О 3-2-1 - розыгрыш 3-х, 2-х и 1-го очков.

Если участие в гонке принимает более сорока спортсменов, планируются квалификационные забеги, проходящие на той же дистанции, что и финал. Забеги формируются на основе жеребьевки. В финале участвуют от тридцати до тридцати двух спортсменов.

Количество спортсменов	Количество забегов и спортсменов в них	Количество простых выбываний	Количество двойных выбываний	Отбор в финал в каждом заабеге	Финал
41 - 68	2 х 21 – 34	6 - 19	0	15	30
69 - 88	2 х 34 – 44	19	0 - 10	15	30
89 - 117	3 х 29 – 39	19	0 - 10	10	30
118 - 148	4 х 29 – 37	19	2 - 10	8	32

Система выбывание и начисления очков при квалификации (для квалификационного забега, в котором принимают участие от тридцати четырех до сорока четырех спортсменов, и с отбором в финал пятнадцати спортсменов):

Круги	Выбывания и начисление очков	Количество спортсменов	Двойное выбывание	Количество спортсменов	Круги	Выбывания и начисление очков	Количество спортсменов	Двойное выбывание	Количество спортсменов
50	10 свободных кругов				24	Р 2-1			
49					23	Е9	25	DE9	43
48					22	Р 2-1			
47					21	Е10	25	DE10	44

46					20	Р 2-1			
45					19	Е11	24		
44					18	Р 2-1			
43					17	Е12	23		
42					16	Р 2-1			
41		Звонок			15	Е13	22		
40	Р 2-1				14	Р 2-1			
39	Е1	34	DE1	35	13	Е14	21		
38	Р 2-1				12	Р 2-1			
37	Е2	33	DE2	36	11	Е15	20		
36	Р 2-1				10	Р 2-1			
35	Е3	32	DE3	37	9	Е16	19		
34	Р 2-1				8	Р 2-1			
33	Е4	31	DE4	38	7	Е17	18		
32	Р 2-1				6	Р 2-1			
31	Е5	30	DE5	39	5	Е18	17		
30	Р 2-1				4	Р 2-1			
29	Е6	29	DE6	40	3	Е19 Последнее	16		
28	Р 2-1				2				
27	Е7	28	DE7	41	1	Звонок	15		
26	Р 2-1				Финиш	Р 3-2-1			
25	Е8	27	DE8	42					

Условные обозначения в таблице:

- Е - выбывание;
- DE - двойное выбывание;
- арабская цифра после сокращенного наименования вида выбывания
- обозначает его порядковый номер;
- Р 2-1 - розыгрыш 2-х и 1-го очков;
- Р 3-2-1 - розыгрыш 3-х, 2-х и 1-го очков.

Для квалификационных забегов с другим количеством спортсменов система выбывания и начисления очков составляется по такому же принципу.

7.2.8. Эстафета - это гонка, что происходит как на треке («Трек-эстафета 3000 м»), так и на роаде («Эстафета 5000 м»). Для участия в эстафетной гонке команды состоят из трех спортсменов, которые должны быть одеты в одинаковые гоночные костюмы. В случае, если костюмы двух команд очень

похожи, главный судья может предложить одной из команд внести изменения в их формы. Каждая команда сама решает через какое количество кругов передавать эстафету.

1) Зона передачи эстафеты:

- определяется на прямой гоночной трассы, где находится линия финиша и зона ожидания для спортсменов, участвующих в эстафете;
- начинается после окончания поворота и заканчивается на линии финиша, но при необходимости, может быть продлена за линию финиша (до конца финишной прямой);
- начало и окончание зоны необходимо обозначить белыми линиями шириной 2 сантиметра;
- спортсмен считается находящимся в зоне передачи эстафеты, с того момента, когда последнее колесо его второго роликового конька полностью пересекло линию начала зоны передачи эстафеты;
- спортсмен считается покинувшим зону передачи эстафеты, с того момента, когда колесо его первого роликового конька пересекает линию окончания зоны передачи эстафеты.

2) Принцип передачи эстафеты:

- перед стартом гонки, главный судья объявляет каким путем спортсмены, передавшие эстафету, будут возвращаться, чтобы не вмешиваться в ход гонки;
- эстафета является переданной, когда спортсмен, передающий эстафету, двумя руками нажал на спину принимающего эстафету спортсмена;
- эстафета через прикосновения и толкания одной рукой не допускается и наказывается дисквалификацией команды;
- передача эстафеты должна произойти внутри зоны передачи эстафеты, а если передача состоялась вне зоны, команда будет дисквалифицирована;
- в случае, когда спортсмен входит в зону передачи эстафеты, но не передает эстафету товарищу по команде, то он должен продолжить гонку до следующей передачи эстафеты;
- последняя передача эстафеты происходит до начала последнего круга.

7.2.9. «Гонка – марафон» проводится на роаде с закрытым кругом (не менее 3 км) и на роаде с открытым кругом, где движение спортсменов происходит в одном направлении от одной фиксированной точки до другой фиксированной точки. В них принимает участие неограниченное количество спортсменов одновременно. Гонка происходит с общего старта. Процедура хронометража должна происходить в электронном формате с использованием транспондеров и фотофиниша.

8. Правила судейства соревнований

8.1. Перед началом старта гонки спортсмен должен присутствовать в зоне вызова, по приглашению судьи-информатора соревнований или самостоятельно за пятнадцать минут до старта. В зону вызова спортсмен должен прибыть в полной экипировке и с правильно расположенным стартовым номером. Помощник судьи-стартера контролирует наличие спортсменов, участвующих в гонке и их готовность к старту.

8.2. Размещение спортсменов на старте

8.2.1. в гонке с общего старта в соответствии с жеребьевкой городов или команд судейской коллегией. В одном забеге не может быть более двух спортсменов одного города или одной команды;

8.2.2. в финале индивидуальной гонки на время (300 метров) спортсмены стартуют в обратном порядке, от худшего результата к лучшему результату;

8.2.3. в квалификационных забегах первого раунда гонки на короткую и длинную дистанцию первыми стартуют спортсмены, которые принимали участие в индивидуальной гонке на время (300 метров), а те спортсмены, которые не принимали участия в этой гонке стартуют последними;

8.2.4. в забегах следующих раундов гонки на короткую и длинную дистанцию согласно результатам предыдущих раундов (подпункт 2 пункта 3 и подпункт 2 пункта 4 главы 2 раздела VII этих Правил).

8.3. Порядок старта спортсменов

8.3.1. для индивидуальной гонки на время спортсмены вызываются на старт в соответствии стартовых номеров;

8.3.2. для гонки на короткую дистанцию (500 (один круг) и 1000 метров) спортсмены вызываются по одному на линию старта помощником судьи-стартера в соответствии рейтинга расположения на старте (пункт 2 этого раздела этих Правил). Спортсмен выбирает свободное место на стартовой линии. Его выбор является окончательным;

8.3.3. для гонки на длинную дистанцию спортсмены вызываются по одному на линию старта помощником судьи-стартера в соответствии с порядком размещения на старте (пункт 2 этого раздела этих Правил) и располагаются последовательно от внутреннего края к внешнему краю трассы гонок. Номер ряда определяется помощником судьи-стартера в зависимости от ширины трассы, учитывая, что место шириной не менее 50 см должно быть предусмотрено для каждого спортсмена;

8.3.4. если спортсмен не выходит на старт после вызова помощника судьи-стартера дважды с интервалом в 1 минуту, он определяется, как не стартовавший (DNS). Этот спортсмен не попадает в рейтинг этой гонки.

8.4. Условия старта гонки на время

8.4.1. по крайней мере один из роликовых коньков спортсмена должен находиться в пределах двух линий: стартовой и пунктирной (60 см). Первое движение роликового конька должно происходить по направлению гонки

8.4.2. оба роликовые коньки, или их часть должны касаться земли и не должны катиться. Допускается расшатывание корпуса спортсмена

8.4.3. спортсмен имеет 15 секунд после слов судьи-стартера "Разрешено", чтобы начать гонку и если не делает этого, объявляется фальстарт и спортсмен получает одно предупреждение

8.4.4. по приказу судьи-стартера старт может быть повторен: когда спортсмен не выполнил условий старта и перемещает роликовые коньки до старта, или падает из-за механических дефектов или с любой другой причины, по которой он не несет ответственность. В таком случае будет объявлен фальстарт и спортсмен получает одно предупреждение

8.4.5. если судья-стартер замечает нарушения функции автоматического хронометража во время старта спортсмена, этот спортсмен повторяет старт последним. В любом случае, предусмотрено как минимум 10 минут отдыха

8.4.6. для командной гонки на время стартовать будут все три спортсмена, а судья-стартер говорит: "Внимание" и стреляет из пистолета.

8.5. Условия старта гонки на короткую дистанцию

8.5.1. когда вызваны все спортсмены, судья-стартер дает им разрешение занять место на линии старта, говорит "Внимание". После небольшой задержки, он стреляет из стартового пистолета;

8.5.2. если у спортсмена возникла какая-либо проблема после первого сигнала "Внимание", он имеет возможность сообщить о такой проблеме судье-стартеру путем поднятия руки. Такая возможность допускается только один раз для каждого спортсмена. В этом случае судья-стартер останавливает процедуру старта и просит всех спортсменов оставить стартовую зону, а затем восстанавливает процедуру старта;

8.5.3. по приказу судьи-стартера старт может быть повторен при серьезных нарушениях в начале гонки (раунд, 1/2 финала и финал), которые влияют на ее результат по мнению судьи-стартера или главного судьи.

8.6. Условия старта гонки с общего старта

8.6.1. стартовый сигнал подается, когда спортсмены стоят за линией старта на расстоянии 50 сантиметров друг от друга, и ряды спортсменов также должны быть на расстоянии примерно 50 сантиметров друг от друга;

8.6.2. судья-стартер дает старт с помощью двух сигналов: сначала он говорит "Внимание", а затем стреляет из стартового пистолета;

8.6.3. по приказу судьи-стартера старт может быть повторен: при падении одного спортсмена, который приводит к падению нескольких других спортсменов, в пределах 200 метров (1 круг на треке) от линии старта;

- когда спортсмен заезжает роликовыми коньками за линию старта или начинает старт до подачи сигнала, то старт отменяется, и спортсмену за это объявляется предупреждение (фальстарт), а после второго нарушения спортсмен дисквалифицируется;
- когда в начале дистанции происходят грубые нарушения, по мнению главного судьи, повлиявшие на результат гонки.

8.7. Фальстарт происходит при следующих условиях

8.7.1. в любой гонке, в случае фальстарта, судья-стартер должен вызвать спортсменов назад к линии старта (одним или двумя выстрелами из пистолета или двумя свистками). Спортсмены должны восстановить свои позиции и старт повторяется;

8.7.2. фальстарт сигнализируется, когда спортсмен стартует до того, как прозвучал сигнал пистолета. Старт отменяется, и спортсмен, который ошибся, получает одно предупреждение за фальстарт;

8.7.3. только один фальстарт допускается для спортсмена. Спортсмен, который совершил два фальстарта, будет дисквалифицирован;

8.7.4. когда один спортсмен вызывает фальстарт и тем самым вызывает старт других спортсменов, только этому спортсмену предоставляется одно предупреждение за фальстарт.

8.8. Нейтрализация гонки - вмешательство в ход гонки для безопасности спортсменов происходит по решению главного судьи при возникновении препятствий после падения спортсмена или группы спортсменов, с незначительным травмированием.

8.8.1. Нейтрализация гонки сигнализируется спортсменам так: все судьи соревнований выходят на середину трека на 1 метр от внутреннего края и размахивают синим флагом.

8.8.2. Спортсмены должны замедлить скорость и сохранить свои позиции в группе. Тем спортсменам, которые находятся далеко от основной группы, разрешено присоединиться к ней.

8.8.3. В гонке по очкам, гонки по очкам с выбыванием и гонке с выбыванием розыгрыш очков и выбывания прекращаются, судья-информатор объявляет: "Отсутствие выбывания" или "Отсутствие очков.

8.8.4. Активный ход гонки восстанавливается, когда главный судья попросит судейскую бригаду вернуться внутрь трека.

8.8.5. Спортсмены, упавшие и вызвавшие нейтрализацию гонки, не могут продолжать гонку.

8.8.6. Не допускается нейтрализация на последних 1000 метрах. Нейтрализация не возможна в спринтерских забегах.

8.8.7. Нейтрализация не может длиться более 4 минут

8.8.8. За одну гонку не возможно более 2х нейтрализаций. В случае 3 нейтрализации гонка останавливатеся.

8.9. Остановка гонки по решению главного судьи происходит в следующих случаях:

8.9.1. В случае неблагоприятных погодных условий или других причин гонка, гонку и соревнования на определенный период времени.

8.9.2. падение основной группы спортсменов;

8.9.3. при серьезной травме одного из спортсменов, который требует немедленной медицинской помощи, или при эвакуации хотя бы одного спортсмена.

Остановка гонки осуществляется двойным выстрелом стартового пистолета, громкоговорителем или другими средствами. При остановке гонки главный судья несет ответственность за редактирование официальной программы и информирует спортсменов и организатора соревнований. Когда прерванная гонка начинается снова, только спортсмены, соревновавшиеся на момент остановки, могут принять в ней участие. Если гонка на время (индивидуальная или командная) была остановлена, все зарегистрированные или квалифицированные спортсмены, если это финал, участвуют в гонке повторно.

8.10. Звонок во время проведения соревнований производится судьей-счетчиком кругов. Сигнал подается только для лидера гонки. Если расстояние между лидером или лидирующей группой спортсменов и другими значительна, то сигнал подается для лидеров и последующей группы спортсменов. Звонок означает:

8.10.1. последний круг в каждой гонке (за исключением индивидуальной гонки на время).;

8.10.2. следующее выбывание во время гонки на выбывание;

8.10.3. следующий розыгрыш очков во время гонки на очки

8.10.4. следующий розыгрыш очков во время гонки на выбывание и очки. Сигнал перед кругом выбывания в такой гонке не дается.

8.11. Счетчик кругов - это прибор для отсчета кругов, которые осталось пройти до финиша. Используют как электронное табло, так и перекидные таблички. Показания счетчика кругов меняются, когда лидер находится в 100 метрах к финишной линии. В случае нейтрализации гонки, счетчик кругов не изменяет свое значение.

8.12. Момент фиксации финишного результата:

8.12.1. во время гонки с общего старта (на выбывание, на очки, эстафетные и т.д.), квалификационные забеги, командная гонка на время и гонка в пределах установленного времени, рейтинговое положение спортсменов определяется в зависимости от времени, когда первое колесо первого роликового конька пересекло линию финиша;

8.12.2. если на финишной линии первый из роликовых коньков не касается земли, в таком случае время спортсмена фиксируется по части второго роликового конька, что касается земли;

8.12.3. если, в случае падения на финише, спортсмен пересекает линию финиша не касаясь роликовыми коньками земли, в таком случае время спортсмена фиксируется по части роликовых коньков, что первой пересечет линию финиша;

8.12.4. во время гонки на выбывание, выбывание будет установлено до момента пересечения линии финиша последней частью роликовых коньков спортсмена (касаясь, или не касаясь земли);

8.12.5. во время командной гонки на преследование финишный время фиксируется по второму спортсмену;

8.13. в гонке на выносливость линия финиша сказывается зафиксированной точкой, где находится спортсмен по окончании отведенного времени.

8.14. Лимит времени для соревнований на роаде рассчитывается путем

добавления 25% времени, к времени показанного быстрым участником, если иное не предусмотрено Положением.

9. Ошибки и наказание

9.1. Все спортсмены должны соревноваться в гонках честно, по принципу справедливого соперничества и с искренним энтузиазмом. Те, кто проявляют негативное отношение к соревнованиям, судей и других участников или не могут четко воспринимать Правила, могут быть дисквалифицированы.

9.2. Ошибки, допускающиеся спортсменами во время соревнований, делятся на спортивные ошибки и дисциплинарные ошибки. В любом случае, главный судья может квалифицировать спортивную ошибку, которая проявляется негативном отношении, как дисциплинарную ошибку. Спортсмен, допустивший ошибку, будет наказан главным судьей.

9.3. Спортивным ошибками считаются:

9.3.1. изменение траектории - изменение прямолинейности движения во время гонки на финишной прямой и петляние лидером гонки перед спортсменом, следующего за ним;

9.3.2. фальстарт;

9.3.3. создание препятствий для других спортсменов - толкание спортсменом других спортсменов, срезание пути перед ними, создание трудностей для других спортсменов (силовой проход). В соревнованиях на треке или на роаде с замкнутым кругом, спортсмены, которые финишировали (закончили гонку), не должны препятствовать окончанию дистанции или помогать другим спортсменам;

9.3.4. выход из трассы - выход за пределы линии разграничения гоночной трассы. Спортсмены, которые добровольно нарушили это правило, будут дисквалифицированы. Исключением может быть, ошибка, которая была допущена во время массового падения спортсменов;

9.3.5. помощь спортсмену - физическое действие от других участников во время гонки. В случае падения, спортсмен, который в состоянии продолжать гонку, должен встать без какой-либо помощи со стороны третьих лиц. Спортсмен может получать только советы или информацию от тренеров или наставников;

9.3.6. игнорирование инструкций судей - не выполнение указаний главного судьи или объявления судьи-информатора.

9.4. Дисциплинарными ошибками считаются:

9.4.1. проявление агрессии - негативное отношение к другим участникам соревнований. Главный судья несет ответственность

за квалифицирование спортивной ошибки, как дисциплинарной, учитывая аспект "преднамеренно или непреднамеренно";

9.4.2. командная ошибка - действия спортсмена относительно товарища по команде, которые помогают получить ему победу: брать на буксир, подталкивать, создавать препятствия спортсменам другой команды;

9.4.3. несоответствующее поведение - поведение, которое приводит к оскорблению или насильственным действиям любого рода со стороны спортсмена или другого участника соревнований по отношению к членам судейской коллегии или других участников.

9.5. Наказание назначаются главным судьей и доводятся до сведения общественности через объявления судьи-информатора и отражаются в турнирной таблице.

9.6. Наказание за спортивные и дисциплинарные ошибки во время соревнований по отношению к спортсменам, за нарушение инструкций судейской коллегии или принципов спортивной этики:

9.6.1. предупреждение - наказание за спортивные ошибки. Любой судья несет ответственность за ход гонки, поэтому он должен немедленно сообщить главного судью о нарушениях, а тот в свою очередь выносит предупреждение спортсмену. Только главный судья предоставляет информацию о предупреждении для объявления судьи-информатору. Предупреждение накапливаются в следующий раунд, забег или финал и действуют только для одного вида гонки. В турнирной таблице обозначаются так: за одно предупреждение (W1) или два предупреждения (W2);

9.6.2. снижение в турнирной таблице - наказание за ошибки спортсмена, во время гонки (на очки, на выбывание, на выбывание и очки), допущенных по отношению к одному или нескольким соперников, а также при получении им помощи от члена команды. В турнирной таблице обозначаются (RR);

9.6.3. лишение – самое суровое наказание, применяемое в таких случаях:

- когда спортсмен получает три предупреждения во время одного вида гонки, (накопленных в раунде, квалификационном забеге и финале);
- когда спортсмен допускает два фальстарта;
- когда спортсмен допускает одну ошибку, которая считается преднамеренной или опасной для других участников или привела к падению других спортсменов;

- когда спортсмен воспользовался помощью других участников соревнований или нерегламентированными техническими средствами (радиосвязь, мобильная связь, аудио аппаратура);
- если спортсмен не покидает гоночную трассу после третьего объявления о его выбывании в гонке на выбывание;
- команда спортсмена, который допустил ошибку при передаче эстафеты;
- когда спортсмен не явился на награждение.

9.7. Дисквалифицированный спортсмен не попадает в турнирную таблицу и располагается в конце официальных результатов с пометкой (DSQ). В случае общего расположения в турнирной таблице, он не получает ни одного балла.

10. Иски и протесты

10.1.1. Иски в мандатную комиссию подаются представителем команды, о допуске спортсмена из его команды к соревнованиям, или всеми членами команды, которые считают, что пострадали из-за допуска к соревнованиям спортсмена, который принадлежит другой команде и не имеет права на участие. Иски подаются в письменной форме главному судье, за 30 минут до начала соревнований.

10.1.2. Представитель команды имеет право подать протест во время соревнований на решение судейской коллегии. Причины протеста должны быть изложены в письменной форме и переданы главному судье, в течение 15 минут после окончания гонки или официального объявления результатов.

10.1.3. Протест рассматривается ГСК с привлечением судьи, ответственным за данный участок соревнований и фото- и видео материалами при наличии. Решение принимается коллегиально, но решающий голос остается за главным судьей. Решение главного судьи является окончательным.

10.1.4. Решение по рассмотрению исков и протестов доводится до сведения представителя команды, подающего протест, в устной форме, а затем официально излагается в письменной форме и вместе с протестом прилагается к отчету о соревновании.

11. Определение победителей

11.1.1. Победители и место в турнирной таблице определяется с учетом типа гонок.

11.1.2. В гонке на время рейтинг признается по наилучшему времени, которое немедленно озвучивается после пересечения финишной линии спортсменом.

11.1.3. В гонке на короткую дистанцию 500 метров рейтинг определяется по месту в финале, а для других спортсменов первый критерий их место в забеге, а второй критерий их время в раунде, в котором они не были квалифицированы.
11.1.4. В гонке на короткую дистанцию 1000 метров рейтинг определяется по месту в финале, а для других спортсменов по времени в раунде, в котором они не были квалифицированы.
11.1.5. В гонке на короткую дистанцию 500 и 1000 метров без проведения финала, с какой-либо причине, рейтинг спортсменов определяется по результатам квалификационных забегов предварительного раунда.
11.1.6. В гонке на любую другую короткую дистанцию при прохождении нескольких забегов квалификационного раунда без проведения финала, по какой-либо причине, рейтинг спортсменов определяется по лучшему времени среди этих забегов квалификационного раунда.
11.1.7. В гонке на выбывание рейтинг признается по наилучшему времени спортсменов, прошедших всю дистанцию. Рейтинг выбывших спортсменов определяется по длине пройденной дистанции.
11.1.8. В гонке на очки рейтинг признается по наибольшему количеству набранных очков и по наилучшему времени тех спортсменов, которые не набрали очки.
11.1.9. В гонке на выбывание и очки рейтинг определяется по наибольшему количеству набранных очков и по наилучшему времени тех спортсменов, финишировавших. Спортсменам, выбывшим из гонки, рейтинг определяется по длине пройденной дистанции.
11.1.10. В гонке с общего старта рейтинг признается по наилучшему времени. В случае, если группа спортсменов пересекает финишную прямую вместе, и не имеется возможности определить их точный порядок финиша, всем этим спортсменам присуждается одинаковое расположение в рейтинговой таблице в алфавитном порядке. Спортсмены, которые были изъяты с дистанции (круговые), будут размещены в порядке, обратном их выбывания.
11.1.11. Спортсмен, который решил сойти с гонки по любой причине или из-за падения (DNF), его результат определяется в соответствии с позицией на момент схода с дистанции. Спортсмены, сошедшие с гонки, должны дойти до финишной линии и проинформировать члена судейской бригады, чтобы быть зачисленными в турнирную таблицу.
11.1.12. В розыгрыше Кубка рейтинг признается по наибольшему количеству набранных баллов. Если двое или более спортсменов имеют одинаковое количество баллов, то окончательный рейтинг должен определяться в соответствии с лучшим результатом, достигнутым на последнем этапе.

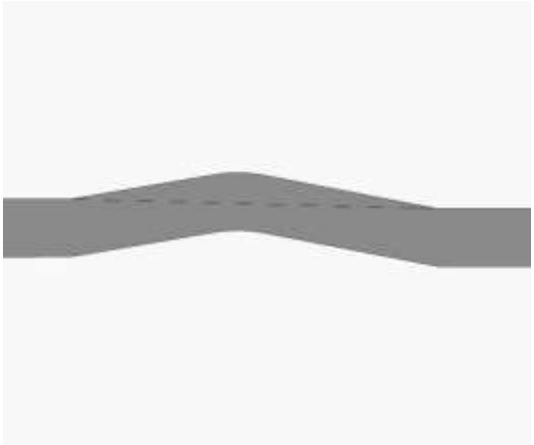
11.1.13. Если два или более участников показали одинаковый результат, то они занимают одинаковое место. Следующий за ними участник занимает место с учетом количества предыдущих участников в рейтинговой таблице.
11.1.14. При подсчете баллов, за различные дистанции гонок, в пределах одного соревнования (этапа), если спортсмены набрали одинаковое количество баллов, тем выше рейтинг у того спортсмена, который имел лучший результат на последней длинной дистанции.
11.1.15. Результаты соревнований считаются официальными только после подписи главным судьей.

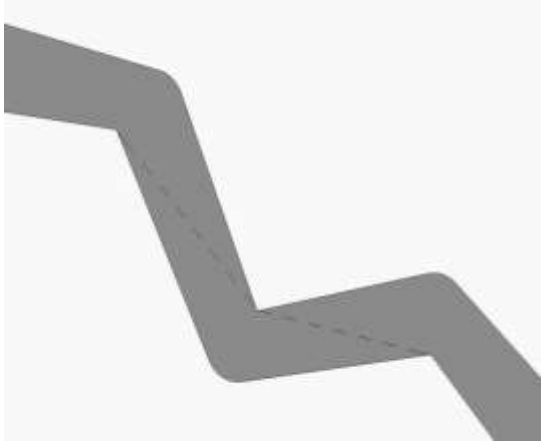
12. Место проведения соревнований

12.1. Гоночная трасса и ее оборудование

12.1.1. Гоночной трассой может быть либо трек или роад. Роад различают с "открытым" или "закрытым" кругом.
12.1.2. Трасса гонок измеряется:

- на треке и роаде по внутреннему краю;
- на роаде с правыми и левыми поворотами замеры выполняются вдоль воображаемой линии от дальнего конца самых поворотов;





- при "открытых" кругах роада замеры дистанции осуществляются посередине дорожного полотна, при использовании всей его ширины, для гоночной трассы, или посередине определенной гоночной трассы, при использовании части дорожного полотна.

12.1.3. Границы гоночной трассы четко обозначаются имеющимися краями дорожного полотна или с использованием выразительных отметок. Такие отметки никогда не размещают на самой гоночной трассе, так как они могут представлять опасность для спортсменов.
12.1.4. Во время соревнований только судьям и спортсменам разрешается находиться на гоночной трассе. Только представители команд и

врач могут выходить на трассу, когда получают на это разрешение главного судьи.

12.1.5. Со стороны внутреннего края трассы гонок определяется зона безопасности шириной 2 метра, которая свободна от каких-либо препятствий, которые могут представлять опасность для спортсменов.

12.1.6. Соответствие трассы для использования во время гонок устанавливается главным судьей перед началом соревнования.

12.1.7. Направление гонки - против часовой стрелки. Для соревнований на треке или роада с закрытым кругом, спортсмены располагаются таким образом, чтобы их левые руки находились в середине круга гоночной трассы.

12.1.8. Линия старта гоночной трассы:

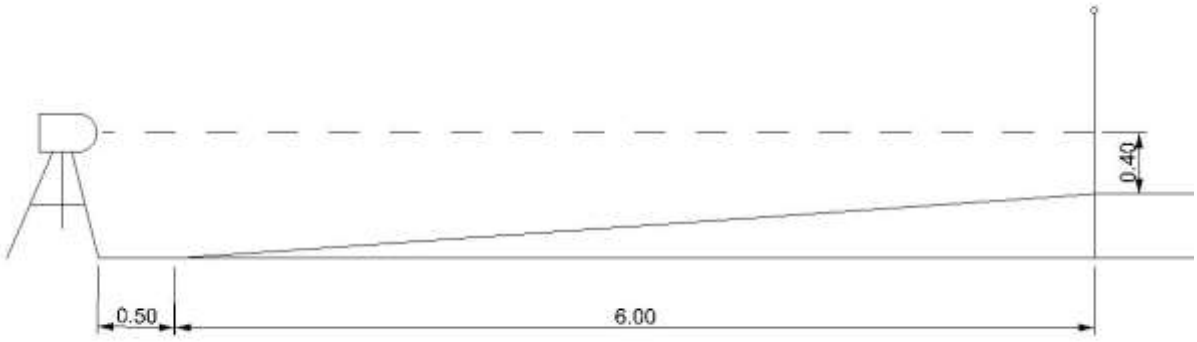
- обозначается белой сплошной линией шириной 5 сантиметров, и не должна находиться на повороте гоночной трассы;
- для дистанций 200 и 300 метров, пунктирная линия проводится в 60 сантиметров перед линией старта;
- для дистанции 500 метров, линия старта определяет шесть равных мест по 1 метру на каждого спортсмена. Если ширина гоночной трассы 5 метров, то по 80 сантиметров на каждого спортсмена.

12.1.9. Финишная линия трассы размещается на прямом отрезке трассы минимум через 60 метров после поворота и обозначается белой сплошной линией шириной 5 сантиметров. Ни в коем случае финишная линия не должна находиться на повороте гоночной трассы.

12.1.10. Дорожки для спринтерских забегов на 100 м должны быть шириной 2.6 м и ограничены белыми линиями шириной 5 см. Дорожки должны быть идентичны. Если это не возможно, то используется только две дорожки на дороге шириной 8 м. Спортсмен должен двигаться в пределах одной дорожки. В случае касания спортсменом ограничительной линии дорожки, он дисквалифицируется.

12.1.11. Оборудование линий старта и финиша:

- фотоэлементы линии старта и линии финиша размещаются на высоте 40 сантиметров от гоночной трассы;
- в случае ночной гонки, линия финиша освещается, чтобы обеспечить соответствующее функционирование фотофиниша (минимум 1500 лк) при использовании транспондеров, фотофиниш используется для определения официального рейтинга по крайней мере десяти спортсменов.



12.1.12. Другое оборудование, размещаемое внутри гоночной трассы, учитывая зону безопасности (пункт 5 данного раздела этих Правил), не должно составлять любую угрозу для спортсменов. К нему относятся:

- фотоэлементы оборудования фотофиниша или видео сканер и фотоэлектрические элементы;
- счетчик кругов и табло с отображением количества кругов, указывающие на оставшиеся круги до конца дистанции;
- звонок или любое другое устройство, подающее сигнал, для обозначения определенного круга. Он размещается внутри внутреннего края гоночной трассы у счетчика кругов.

12.1.13. Хронометраж имеет два метода определения результата: автоматический и ручной. Результат фиксируется с помощью электронного хронометрического оборудования. Если предпочтение отдается автоматическому хронометражу, то процедура ручного хронометража используется в случаях неполадок системы автоматического хронометража.

12.1.14. Процедура ручного хронометража:

- для ручного хронометража используют только цифровые секундомеры. Все секундомеры должны иметь возможность измерять и отображать время с точностью до одной сотой секунды;
- во время гонки на роаде с открытым кругом организаторы обеспечивают транспорт для передвижения судей-хронометристов от линии старта до линии финиша.

12.1.15. Автоматический хронометраж - это система измерения времени, которая запускается автоматически при выстреле стартового пистолета или при пересечении оптической линии и автоматически фиксирует пересечение финишной линии каждым спортсменом. Могут использоваться различные технологии или решения для определения автоматического хронометража:

- электронная система на основе оптических датчиков для фиксирования старта и финиша спортсмена с помощью двух комплектов

фотоэлементов, которые устанавливают на линиях старта и финиша только для гонки на время (200 и 300 метров);

- система на основе транспондера с использованием сигналов передатчика, который крепится на роликовых коньках спортсмена у косточки лодыжки;
- система фотофиниша с использованием фотографического подтверждения пересечения спортсменом линии финиша, таким образом, чтобы зафиксировано изображение со шкалой времени можно было воспроизвести сразу после финиша.

12.1.16. Видеозапись рекомендуется применять в соревнованиях для фиксирования точности результатов и нарушение этих Правил и использовать, в качестве вспомогательной аргументации, для главного судьи и дисциплинарной комиссии.

12.1.17. Тренерская зона располагается рядом с гоночной трассой так, чтобы тренеры могли общаться со спортсменами во время соревнований. Эта зона занимает место в углу перед отрезком финишной прямой, недалеко от начала зоны передачи эстафеты (подпункт 1 пункта 10 главы 2 раздела VII этих Правил).

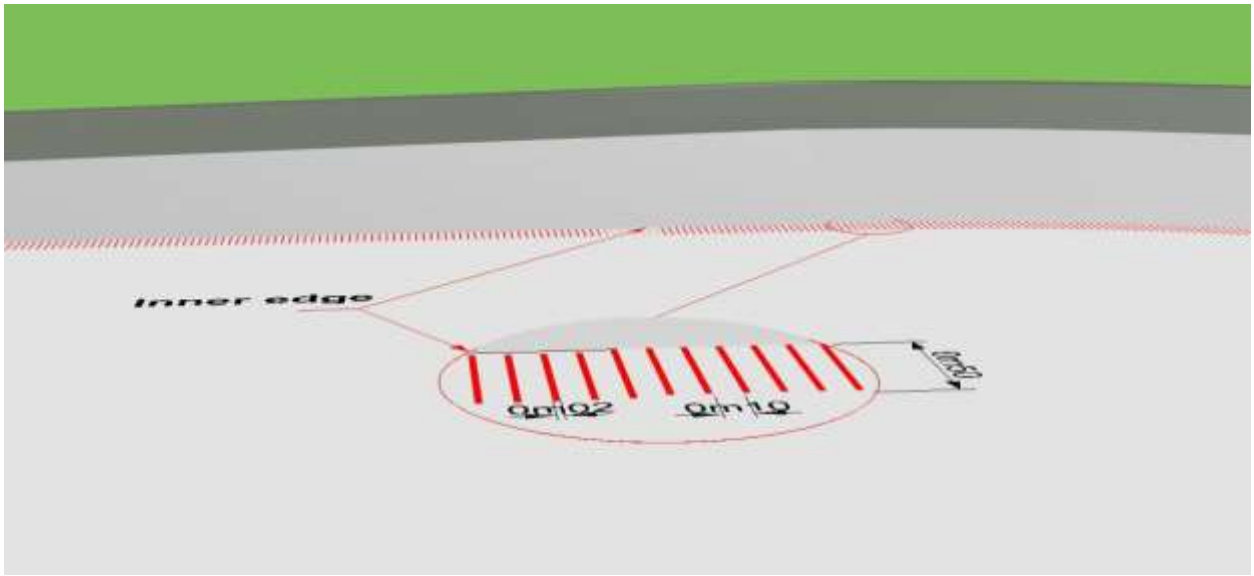
12.2. Трек

12.2.1. Трек - это гоночная трасса на открытом или закрытом объекте с двумя параллельными прямыми одинаковой длины и с двумя симметричными поворотами, имеющих одинаковый радиус.

12.2.2. Длина трека составляет 200 метров с допусками 2 сантиметра, что соответствует стандартным нормам FIRS. Длина двух параллельных прямых составляет 55% (допуск 2 сантиметра), а длина поворотов составляет 45% (допуск 2 сантиметра) от общей протяженности трека.

12.2.3. Ширина трека составляет 6,50 метров. Из них:

- ширина гоночной трассы, измеряется от забора до внутреннего края трека - 6 метров (допуск 2 сантиметра);
- зона, запрещенная для катания, располагается во внутренней части трека - 50 сантиметров. Она обозначается не скользкими самоклеющимися полосами, расположенными поперечно на каждые 10 сантиметров, ширина минимум 2 сантиметра и высотой 2 миллиметра.


inner edge
grid2
grid1
length

12.2.4. Профиль трека должен быть:

- в средней части прямых линий, составляющих 33% длины прямых, равным. Отклонение в 0,5% допускается;
- на поворотах трека с поперечным наклоном максимум в 1% от внешнего края к внутреннему краю гоночной трассы;
- на переходных частях трека от прямых к поворотам плавно переходить с увеличением наклона в сторону поворота, и уменьшением наклона в сторону прямых.

12.2.5. Поверхность гоночной трассы трека покрывается асфальтом или заливается бетоном, и имеет абсолютно гладкую и не скользкую поверхность, чтобы не представлять угрозу безопасности спортсменов. Для эффективности сцепления рекомендуется использовать специальное полимерное покрытие поверх бетона или асфальта. Раскраски и реклама на поверхности гоночной трассы трека запрещены.

12.2.6. Средства безопасности:

- трек закрывается оградой из поликарбоната (желательно прозрачного) высотой 120 сантиметров, которая имеет панель для защиты ног высотой 20 сантиметров и шириной 3 сантиметра и находится от земли на расстоянии 2 сантиметра;
- ограждение обеспечивает безопасность спортсменов, поэтому она не должна иметь опасных выступлений внутри трека. Ворота ограждения открываются наружу;
- конструкция ограждения должна быть прочной чтобы выдерживать падение группы спортсменов;
- зона безопасности обустраивается в соответствии с пунктом 5 главы 1 раздела XII этих Правил.

12.3. Роад

12.3.1. Роад – это гоночная трасса, которая может быть либо с "открытым" или "закрытым" кругом. Ширина роада составляет не менее восьми (8) метров в любой своей точке. Поверхность роада должна быть равномерной и достаточно гладкой, без впадин и трещин. Наклон гоночной трассы от внутреннего края к внешнему не должен превышать 5%. Необходимо располагать защитные устройства в местах, которые главный судья считает опасными.

12.3.2. Роад с "закрытым" кругом - это гоночная трасса, состоящая из асимметричных замкнутых кругов, которые спортсмены проходят один или несколько раз в соответствии с дистанцией гонки. Гоночная трасса с закрытым кругом не должна быть короче 400 метров и длиннее 600 метров. Для марафона (42.195 метров) закрытый круг роада должен быть длиной 3 километра.

12.3.3. Роад с "открытым" кругом - это гоночная трасса, на которой спортсмены преодолевают дистанцию не по кругу. При открытом круге роада градиенты не должны превышать 5%, а в исключительных случаях допускается лишь 25% от всей трассы. Поверхность трассы роада с открытым кругом должна быть без трещин или выемок. В противном случае их заполняют соответствующим материалом, для безопасности спортсменов. Если неравномерности роада не могут быть устранены, то они обозначаются знаками белой краски. Во время гонки, превышающей дистанцию 20 километров, следует обеспечить пункт питания для спортсменов, который располагается примерно в середине трассы.

12.3.4. Отрезок роада, где находится финишная линия, обязательно ограждается с внешней стороны, а при необходимости и с обеих сторон:

- за 150 метров перед финишной линией и 100 метров после финишной линии устанавливают заборы;
- за 300 метров перед финишной линией к заборам огораживают шпагатами или цветными полосками.

12.3.5. Обозначение финишной линии роада с открытым кругом:

- надпись "Финиш" располагается непосредственно над финишной линией;
- если есть предварительные финишные линии, то их обозначают надписями на самой гоночной трассе;
- обязательно обозначают место гоночной трассы за 500 метров до финиша.

12.3.6. При гонке с общего старта на роаде с открытым кругом спортсмены всегда держатся правой стороны и ни в каком случае не переходят центр трассы, и строго следуют инструкциям организатора.